

---

## Documento de Requisitos

### Dashboard de Visão Gerencial de Projetos

Cliente:



Responsável: Isaac Bezerra

---



### Histórico de Alterações

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
03.10.11	0.01	Criação do Documento	Isaac Bezerra
05.10.11	0.02	Escrita da Introdução e Descrição Geral do Sistema	Isaac Bezerra
08.10.11	0.03	Escrita inicial dos Requisitos Funcionais	Isaac Bezerra
10.10.11	0.04	Continuação da escrita de Requisitos Funcionais	Isaac Bezerra
15.10.11	1.00	Fechamento da Primeira Versão	Isaac Bezerra
05.11.11	1.01	Criação da Sessão Matriz de Rastreabilidade para Requisitos x Histórias; Mapeamento preliminar dos requisitos RF003, RF004 e RF006; Atualização do Sumário.	Carlos Barreto
20.02.12	1.02	Revisado	Equipe MAKE

### Lista de Aprovadores

<b>Nome</b>	<b>Cargo</b>

## Índice Analítico

1. Introdução	4
<b>1.1. Objetivo</b>	4
<b>1.2. Visão Geral do Documento</b>	4
<b>1.3. Origem dos Dados para Elaboração dos Requisitos</b>	4
2. Descrição Geral do Sistema	5
<b>2.1. Abrangência e Sistemas Relacionados</b>	5
3. Requisitos	5
<b>3.1. Requisitos Funcionais</b>	5
3.1.1. [RF001] – Cadastrar Métricas	5
3.1.2. [RF002] – Cadastrar Indicadores	6
3.1.3. [RF003] – Cadastrar Nível de Criticidade dos Indicadores	6
3.1.4. [RF004] – Importar Dados do AgiliZen	6
3.1.5. [RF005] – Personalizar Gráfico	6
3.1.6. [RF006] – Formas Gráficas de Apresentação das Métricas	6
<b>3.2. Requisitos Não Funcionais</b>	6
3.2.1. [RNF001] – Licença de software	6
3.2.2. [RNF002] – Framework para Programação	7
3.2.3. [RNF003] – Framework para Criação de Gráficos	7
3.2.4. [RNF004] – Documentação de Código Fonte	7
3.2.5. [RNF005] – Ambiente de Programação	7
3.2.6. [RNF006] – Análise de Código Fonte	7
3.2.7. [RNF007] – Integração Contínua	7
3.2.8. [RNF008] – Controle de Versões e Repositório de Arquivos	7
3.2.9. [RNF009] – Metodologia de Desenvolvimento	8
4. Diagrama de Caso de Uso	8
5. Caso de Uso	9
5.1. [UC001] – Apresentar Painel Principal	9
5.2. [UC002] – Manter Gráficos	11
5.3. [UC003] – Importar Dados	13
6. Matriz de Rastreabilidade	14
6.1. Requisitos x Histórias	14

# Documento de Requisitos

## 1. Introdução

---

### 1.1. Objetivo

Este documento tem por objetivo especificar os requisitos, apresentar os casos de uso e o diagrama de caso de uso para o projeto denominado Dashboard de Visão Gerencial de Projetos.

### 1.2. Visão Geral do Documento

Este documento está dividido em seções que apresenta separadamente a relação de requisitos funcionais e não-funcionais, assim como os detalhes dos casos de uso e o diagrama de caso de uso do projeto denominado Dashboard de Visão Gerencial de Projetos.

Estas seções em conjunto formam a base para a comunicação entre os Stakeholders e a equipe de desenvolvimento a respeito do que o sistema deve fazer para satisfazer as necessidades dos Stakeholders. A meta é o entendimento dos requisitos em um alto nível de forma que o escopo inicial do trabalho possa ser determinado e descrever um ou mais requisitos com detalhe suficiente para validar a compreensão do requisito, assegurando concorrência com as expectativas dos Stakeholders e permitir o início do desenvolvimento do software.

### 1.3. Origem dos Dados para Elaboração dos Requisitos

Este documento foi elaborado com base em informações contidas e disponibilizadas na RFP (Request For Proposal), no Documento de Visão e através de Reuniões contínuas com a equipe e o cliente após a avaliação do escopo do projeto.

---

## 2. Descrição Geral do Sistema

---

### 2.1. Abrangência e Sistemas Relacionados

O sistema Dashboard de Visão Gerencial de Projetos é uma ferramenta de auxílio e suporte ao gerenciamento de projetos de desenvolvimento de software. Fornece ao usuário uma maneira intuitiva e eficiente de visualizar as métricas de gerenciamento de um determinado projeto de desenvolvimento de software através de apresentações gráficas destas informações.

Utilizando a ferramenta, o usuário – em geral um gerente de projeto – pode cadastrar indicadores e métricas que deseja acompanhar e visualiza-los em modo gráfico, facilitando assim a visualização e o melhor acompanhamento destas métricas e de seus respectivos indicadores. Além disso, poderá cadastrar, alterar, remover e até personalizar a forma gráfica das métricas e indicadores que deseja acompanhar. A ferramenta conterà um conector direto para a ferramenta AgiliZen que fornecerá os dados base para elaboração dos gráficos a serem apresentados. O AgiliZen é um aplicativo web, flexível e de baixo custo para gerir projetos de software inspirando em ideias de manufatura enxuta, hoje utilizado pela empresa RiSE – nossa cliente no projeto Dashboard de Visão Gerencial de Projetos - para auxiliar no gerenciamento de projetos de desenvolvimento de software.

A ferramenta conterà também uma API para realizar conexão de importações de dados com outras ferramentas que não a AgiliZen.

---

## 3. Requisitos

---

### 3.1. Requisitos Funcionais

#### 3.1.1. [RF001] – Cadastrar Métricas

O usuário deverá ser capaz de cadastrar as métricas que lhe seja conveniente a acompanhar.

### 3.1.2. [RF002] – Cadastrar Indicadores

O usuário deverá ser capaz de cadastrar os indicadores que lhe seja conveniente a acompanhar referente à métrica específica.

### 3.1.3. [RF003] – Cadastrar Nível de Criticidade dos Indicadores

O usuário deverá ser capaz de cadastrar os níveis de criticidade dos indicadores que lhe seja conveniente a acompanhar referente à métrica específica.

### 3.1.4. [RF004] – Importar Dados do AgiliZen

O sistema deverá possibilitar ao usuário a importação dos dados da ferramenta AgiliZen para elaboração dos gráficos.

### 3.1.5. [RF005] – Personalizar Gráfico

O usuário deverá ser capaz de selecionar qual a forma gráfica que deseja apresentar as métricas e seus respectivos indicadores.

### 3.1.6. [RF006] – Formas Gráficas de Apresentação das Métricas

O sistema deverá disponibilizar as seguintes formas gráficas para apresentação das métricas:

Forma: Coluna, Pizza, Linha, Barras, Área, Dispersão, Ações, Superfície, Rosca, Bolhas e Roda.

## 3.2. Requisitos Não Funcionais

### 3.2.1. [RNF001] – Licença de software

Os direitos associados ao sistema devem atender os termos de distribuição aos usuários aplicando a Apache Licence V2.0.

### 3.2.2. [RNF002] – Framework para Programação

O sistema deverá ser desenvolvido utilizando a plataforma JAVA juntamente com o framework GRAILS.

### 3.2.3. [RNF003] – Framework para Criação de Gráficos

Os gráficos a serem apresentados no sistema devem ser gerados através do framework Google Chart.

### 3.2.4. [RNF004] – Documentação de Código Fonte

A documentação do código fonte deve ser gerada utilizando a ferramenta Javadoc.

### 3.2.5. [RNF005] – Ambiente de Programação

O sistema deverá ser desenvolvido fazendo uso da IDE Eclipse em computadores ou notebooks com sistemas operacionais Windows ou Linux.

### 3.2.6. [RNF006] – Análise de Código Fonte

Todo código fonte antes de ser direcionado ao repositório deverá antes passar pela análise da ferramenta de gerenciamento de qualidade de código denominada Sonar.

### 3.2.7. [RNF007] – Integração Contínua

A integração das partes desenvolvidas deverá ser realizada através do uso da ferramenta denominada Jenkins.

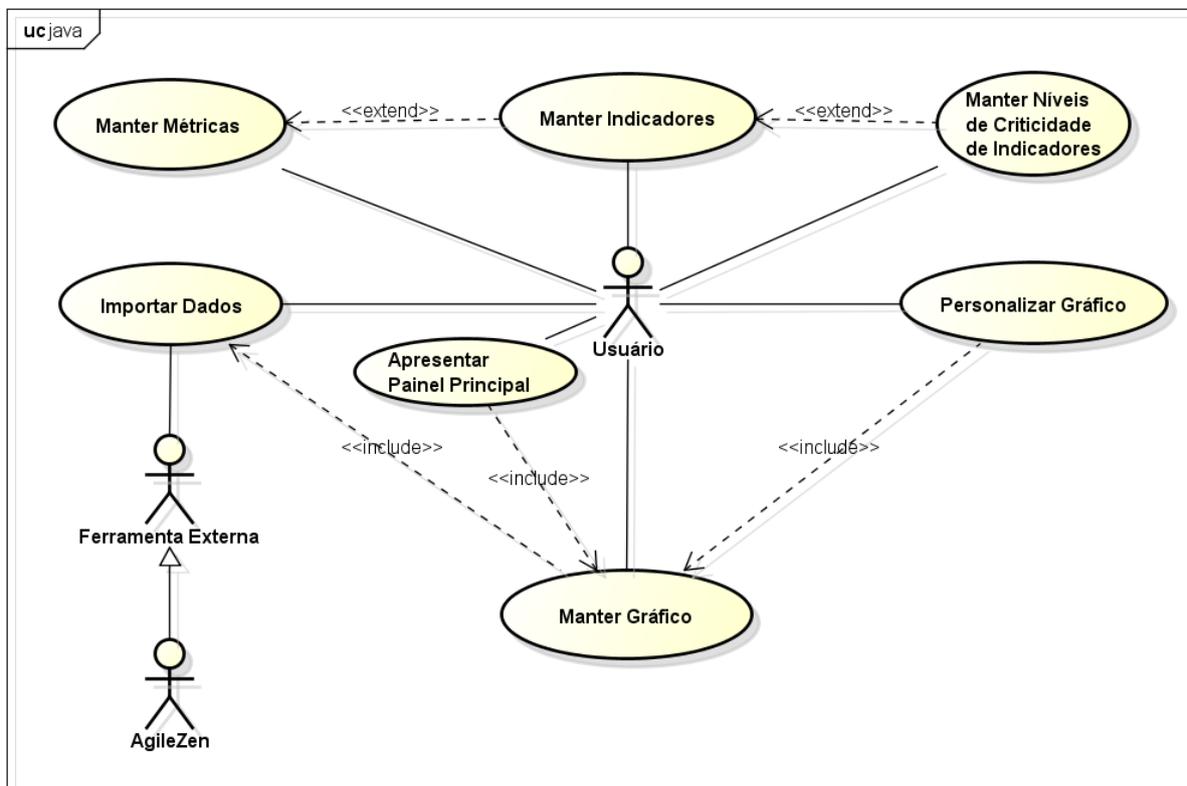
### 3.2.8. [RNF008] – Controle de Versões e Repositório de Arquivos

O sistema deverá utilizar a ferramenta Google Code como repositório de código e de arquivos, além do uso desta para realizar o controle de versões das entregas.

### 3.2.9. [RFN009] – Metodologia de Desenvolvimento

O sistema deverá ser desenvolvido fazendo uso de metodologias ágeis de desenvolvimento.

## 4. Diagrama de Caso de Uso



powered by astah

**Diagrama UML – Casos de Usos.**

## 5. Caso de Uso

### 5.1. [UC001] – Apresentar Painel Principal

**Atores:**

Usuário.

**Pré-Condições:**

- Acesso à internet;
- Configuração do Importar Dados na Ferramenta Servidora.

**Requisitos Relacionados:**

- ?

**Fluxo Principal de Eventos:**

Este caso de uso é iniciado quando o usuário decide fazer uso da aplicação Dashboard de Visão Gerencial de Projetos.

1. O sistema deverá apresentar uma janela intitulada Dashboard de Visão Gerencial de Projetos onde nesta conterá um menu de navegação para cadastrar, alterar e excluir métricas, cadastrar, alterar e excluir indicadores, cadastrar, alterar e excluir níveis de criticidades de indicadores, inserção e exclusão de gráfico, personalização de gráfico e atualizar dados.
2. O usuário poderá escolher todas entre as opções do menu;

**1. Fluxo Alternativo de Eventos para Cadastrar, Alterar e Excluir Métricas.**

2.1.1. O usuário optando por escolher no menu uma das opções de cadastrar, alterar ou excluir métricas, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Manter Métricas*.

2.1.2. O caso de uso retornar para o ponto 01 do Fluxo Principal de Eventos.

## **2. Fluxo Alternativo de Eventos para Cadastrar, Alterar e Excluir Indicadores.**

2.2.1. O usuário optando por escolher no menu uma das opções de cadastrar, alterar ou excluir indicadores, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Manter Indicadores*.

2.2.2. O caso de uso retornar para o ponto 01 do Fluxo Principal de Eventos.

## **3. Fluxo Alternativo de Eventos para Cadastrar, Alterar e Excluir Níveis de Criticidade de Indicadores.**

2.3.1. O usuário optando por escolher no menu uma das opções de cadastrar, alterar ou excluir níveis de criticidade de indicadores, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Manter Níveis de Criticidade de Indicadores*.

2.3.2. O caso de uso retornar para o ponto 01 do Fluxo Principal de Eventos.

## **4. Fluxo Alternativo de Eventos para Incluir e Excluir Gráficos.**

2.4.1. O usuário optando por escolher no menu uma das opções de incluir ou excluir gráficos, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Manter Gráfico*.

2.4.2. O sistema apresenta no corpo da janela intitulada Dashboard de Visão Gerencial de Projetos os gráficos que constam na lista de gráfico conforme suas especificações e configurações.

2.4.3. O caso de uso retornar para o ponto 03 do Fluxo Principal de Eventos.

## **5. Fluxo Alternativo de Eventos para Personalizar Gráficos.**

2.5.1. O usuário optando por escolher no menu a opção de Personalizar Gráficos, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Personalizar Gráfico*.

2.5.2. O sistema apresenta no corpo da janela intitulada Dashboard de Visão Gerencial de Projetos os gráficos que constam na lista de gráfico conforme suas especificações e configurações.

2.5.3. O caso de uso retornar para o ponto 03 do Fluxo Principal de Eventos.

#### 6. Fluxo Alternativo de Eventos para Importação de Dados.

2.6.1. O usuário optando por escolher no menu a opção de Importação de Dados, o fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Importar Dados*.

2.6.2. O sistema apresenta no corpo da janela intitulada Dashboard de Visão Gerencial de Projetos os gráficos que constam na lista de gráfico conforme suas especificações e configurações.

2.6.3. O caso de uso retornar para o ponto 03 do Fluxo Principal de Eventos.

3. O caso de uso continua em execução ate que o usuário solicite a finalização da aplicação.

#### Fluxo de Eventos Secundários

1. A qualquer momento o usuário poderá selecionar o comando “Finalizar Aplicação”. O sistema apresentará uma mensagem de confirmação e após confirmação as alterações em tempo de Execução serão desprezadas e o caso de uso é finalizado.

#### Pós-Condições:

- A atualização da importação de dados de ser feita em intervalos de cinco minutos de forma automatizada.
- As atualizações das apresentações dos gráficos devem acompanha o ritmo das importações dos dados.

#### 5.2. [UC002] – Manter Gráficos

#### Atores:

Usuário;

### **Pré-condições:**

- Ter realizado a importação dos dados
- Ter as métricas disponíveis para seleção

### **Fluxo Principal de Eventos:**

Este caso de uso é iniciado a partir do caso de uso apresentar painel principal quando o usuário decide fazer uma destas funcionalidades: cadastrar gráfico, alterar gráfico, excluir gráficos, apresentar gráfico ou cancelar apresentação de gráfico.

1. O sistema deverá disponibilizar opções para cadastrar, alterar e excluir gráficos, assim como as opções de apresentar e cancelar apresentação do gráfico.

#### **1.1. Fluxo Alternativo de Eventos para Cadastrar Gráfico.**

1.1.1. O usuário optando por escolher a opção de cadastrar gráfico,

1.1.2. O sistema listará as opções de métricas cadastradas.

##### **Fluxo alternativo para manter métricas**

1.1.2.1. O fluxo é interrompido e é iniciado o caso de uso *Manter Métricas*.

1.1.2.2. O caso de uso retorna para o fluxo e disponibiliza as métricas recém-cadastradas ou excluídas para escolha de do usuário.

1.1.3. O usuário selecionará uma das métricas;

1.1.4. O sistema disponibilizará a opções de personalizar gráfico;

1.1.5. O usuário selecionará uma das opções de gráficos disponíveis.

1.1.6. O sistema listará o gráfico na lista de gráficos;

1.1.7. O sistema disponibilizará a opção de apresentar gráfico no painel.

1.1.8. O usuário poderá ativar a apresentação caso julgue necessário.

1.1.9. O caso de uso retorna para o caso de uso apresentar painel principal.

## **1.2. Fluxo Alternativo de Eventos para Alterar Gráfico.**

- 1.2.1. O usuário optando por escolher a opção de alterar gráfico;
- 1.2.2. O sistema listará as opções de gráfico com os campos preenchidos com as informações atuais e disponíveis para serem alterados;
- 1.2.3. Caso julgue necessário o usuário poderá alterar qualquer uma das opções e solicitar a atualização;
- 1.2.4. O fluxo retorna para o caso de uso apresentar painel principal.

## **1.3. Fluxo Alternativo de Eventos para Excluir Gráfico.**

- 1.3.1. O usuário optando por escolher a opção de Excluir gráfico;
- 1.3.2. O usuário excluirá o gráfico da lista de gráficos;
- 1.3.3. O sistema exclui da lista de gráficos o gráfico escolhido;
- 1.3.4. O fluxo retorna para o caso de uso apresentar painel principal.

### **Fluxo de Eventos Secundários**

1. A qualquer momento o usuário poderá selecionar o comando “Finalizar”. O sistema não salvará as alterações em tempo de Execução e o fluxo retorna para o caso de uso apresentar painel principal.

### **5.3. [UC003] – Importar Dados**

#### **Atores:**

- Ferramentas Externas, AgileZen;

#### **Pré-condições:**

- Conector da ferramenta externa está configurado/instalado;

#### **Fluxo Principal de Eventos**

1. O caso de Manter Gráfico solicita a importação dos dados
2. O conector da ferramenta solicita os dados do ator Ferramentas Externas/AgileZen

3. Os dados retornados são modelados e retornados ao casos de uso Manter Gráfico
4. Requisitos Relacionados

## 6. Matriz de Rastreabilidade

### 6.1. *Requisitos x Histórias*

Requisitos	<a href="#">RF001</a>	<a href="#">RF002</a>	<a href="#">RF003</a>	<a href="#">RF004</a>	<a href="#">RF005</a>	<a href="#">RF006</a>
Histórias						
Implementar a API de conexão com AgileZen				X		
Listar um gráfico de barra com a quantidade de tarefas de um projeto						X
Gráfico de tarefas por status						X
Quantificar esforço de todas as histórias						
Apresentar métricas de performance do AgileZen						
Nível de criticidade			X			
Permitir que um usuário cadastre o seu projeto do AgileZen para extração de dados						